**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА**

**«Пиу-Пау»**

Ющенко Г А

Бахтеева О А

---------------------------------------

Ученик группы 7

---------------------------------------

Руководитель: Покровский В.А.

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2024**

# Название проекта

«Пиу-Пау» - аркада/шутер в стиле пиксель-арта, который потянет даже компьютер не мощнее тапка

# Идея проекта

Идея заключается в том, чтобы создать 2D аркаду с возможностью ходить по миру, убивать врагов, собирать предметы, а также наблюдать за сюжетной линией

# Описание работы проекта

**Исследование мира**: Игроки смогут свободно перемещаться по различным оформленным уровням, преодолевая определенные препятствия

**Система сражений**: Боевая система станет основой геймплея. Игроки смогут отстреливаться от врагов

**Лут и помидоры**: Поверженные враги и исследованные зоны будут приносить игрокам помидоры, которые можно использовать для покупки улучшений. Также игроки смогут находить уникальные артефакты, которые придадут различные пассивные бонусы.

**Сюжетная линия**: Главный герой, путешествуя по миру, будет сталкиваться с элементами сюжета. Эта линия будет развиваться через диалоги с NPC, встречами с боссами и квестами, которые игроки должны выполнять. Каждое завершение миссии будет раскрывать новую деталь о мире и его обитателях.

**Яркая пиксельная графика и музыка**: Использование пиксельной графики придаст игре ностальгическое ощущение, а оригинальный саундтрек погрузит игроков в атмосферу приключений.

# Актуальность

Игра предназначена для поклонников классических аркад и тех, кто интересуется инди-проектами с элементами шутеров. Проведя много времени за игрой, игроки смогут насладиться механикой и сюжетом.